

TERRENO EN VENTA EN CHOLUL, YUCATAN

Mérida Yucatán [Ver en la página]



Precio desde: \$18,150,000 MXN

Características:

m²: 7249

**Terreno o Lote en
venta
Código: 5601**

Descripción

"¡Oportunidad única en Cholul! Este amplio terreno de 7,249.24 m² se encuentra en una ubicación privilegiada, ideal para desarrollar tu proyecto residencial o comercial. Con una excelente conectividad a las principales vías y servicios, este terreno ofrece un entorno tranquilo y natural, pero a solo minutos de la vibrante vida urbana. Aprovecha esta oferta para construir la propiedad de tus sueños en una de las zonas con mayor proyección de crecimiento."

Cholul ha sido cuidadosamente diseñado teniendo en mente factores como la seguridad, ubicación, comodidad, el placer, privacidad y sobre todo, la posibilidad de crear un hogar en un entorno sin igual. Ideal para desarrollar una casa con un terreno muy grande, proyecto de inversión o desarrollar un negocio debido a su gran ubicación.

"Nuestro equipo altamente capacitado y comprometido está listo para asesorarte en cada paso del proceso, garantizando una experiencia satisfactoria y exitosa. Nosotros no somos simples vendedores, somos asesores inmobiliarios y velamos porque tu dinero se convierta en una exitosa inversión inmobiliaria."

Forma de Pago: Recurso propio y crédito bancario

En conformidad a lo establecido en la NOM247 2022, el precio total reflejado se ve determinado en función de los montos variables de conceptos notariales y de crédito, dichos deberán ser consultados con los promotores en conformidad a la NOM247 2022

Precios y condiciones sujetos a cambios sin previo aviso y a disponibilidad

El precio publicado NO incluye trámite alguno, gastos e impuestos notariales o gastos generados por trámites de créditos HIPOTECARIOS.

Nosotros ayudamos gratuitamente en la tramitación de su crédito de adquisición de vivienda. También realizamos estimaciones de valor de su vivienda (sin costo en caso de contratar la exclusividad de venta de su inmueble).

FOTOS



